









- CA70 (  +  ) – wywołanie na pulpicie sterującym napisu „CA70”



CA70 + (  +  ) – wywołanie koszykówki (czas kwarty 10 min)



CA70 + (  +  +  +  ) – wywołanie z czasem 8 min



CA70 + (  +  +  ) – ustawienie na tablicy „GOSPODARZE-GOŚCIE”






 – przewinienia gospodarzy |  – przewinienia gości



 – czas dla gospodarzy |  – czas dla gości



(  +  ) – czas trenera odmierzany na tablicy głównej



(  +  ) – czas trenera odmierzany na 24 sekundach







(  +  ) – czas przerwy

(  +  +  +  +  ) – czas przerwy odmierzany od 2 minut do 0.






(  +  ) – ustawienie czasu dla kolejnej części gry ( gdy zegar wskazuje 0:00 )







(  +  ) – dogrywka 5 min.




(  +  + X ) – ustawienie numeru kwarty, gdzie X to numer kwarty z zakresu [0,9]

(  +  +  +  +  +  ) – ustawienie czasu gry na 1:07





(  +  +  +  +  +  ) – ustawienie czasu gry z dokł. do 0,1s na dogranie 1,7s

(  +  +  +  +  ) – ustawienie czasu 24 sekund na dogranie 17s



(  +  +  +  +  +  ) - ustawienie czasu 24 sekund z dokł. do 0,1s na dogranie 1,7s






(  +  +  ) – włączenie pomiaru na zegarze czasu akcji z dokładnością do 0,1s w ostatnich 4,9 sekundy (aktywowanie tylko gdy na wyświetlaczu kontrolera widnieje CA70)

### Przewinienia osobiste:

(  +  +  +  ) – przewinienie zawodnika z drużyny A z nr 12

(  +  +  +  ) – korekta przewinienia zawodnika z drużyny A z nr 12

(  +  ) – włączenie liczenia punktów zawodników na tablicy (jeżeli obsługuje), aktywowanie tylko gdy na wyświetlaczu kontrolera widnieje CA70

(  +  +  +  ) – 2 pkt zawodnika z numerem 12. (korekta – poprzedzenie sekwencji klawiszem  )