

INSTRUKCJA OBSŁUGI TABLICY

TWS-23 , TWS 24

Tablica umożliwia wyświetlanie wyników czasu gry oraz innych parametrów w następujących grach:

- koszykówka
- w grach z czasem liczonym od zadanej wartości do zera
- w grach z czasem liczonym od zera do zadanej wartości
- siatkówka
- badminton
- tenis
- stoper

Możliwa jest również korekta czasu gry, ustalanie czasu dogrywki, wyświetlanie czasu rzeczywistego (funkcja zegara).

Do pulpitu sterującego można przyłączyć dodatkowe przyciski sterujące pracą zegara czasu gry i zegarów akcji.

Opis przycisków pulpitu sterującego :

Przycisk **Wył** - służy do włączenia lub wyłączenia tablicy. Przy włączeniu na tablicy pojawi się rodzaj gry ostatnio wyświetlany przed jej wyłączeniem. Umożliwia to szybkie przejście do obsługi nowego meczu. W celu wyłączenia tablicy należy naciskać przycisk przez około 3 sekund do jej wygaszenia.

Przycisk **TRYB** - służy do ustawienia rodzaju gry. Wybór rodzaju gry możliwy jest tylko przy **wyłączonej** tablicy. Przycisk ten służy również do ustawienia czasu dogrywki.

Przycisk **ZEGAR** - powoduje wyświetlanie czasu rzeczywistego.

Przycisk **SYRENA** - powoduje włączenie syrenki.

Przycisk **"-"** - stosowany jest do korekty rezultatów i czasu.

Przycisk **KARA** - zwiększa licznik kar.

Przycisk **CZAS TR** - zapala wskaźniki wykorzystania czasów trenerów.

Przycisk **1** zwiększa licznik punktów o jeden a także służy do wyboru rodzaju trybu pracy lub ustawiania parametrów zegara i czasu gier.

Przycisk **2** zwiększa licznik punktów o dwa (tylko dla koszykówki), powiększa stan gemów (tylko dla tenisa), ustawia zegar.

Przycisk **3** zwiększa licznik punktów o trzy (tylko dla koszykówki), powiększa stan setów (tenis, siatkówka), ustawia zegar.

Przycisk **24 SEK** startuje czas akcji 24 sekund lub zeruje go. Rozpoczyna odliczanie czasu 30 sekund dla siatkówki.

Przycisk **S/S** start-stop czasu gry lub stopera oraz odliczanie 90 sekund dla siatkówki.

WYBÓR RODZAJU TRYBU PRACY TABLICY

Celem wybrania rodzaju gry należy przy wyłączonej tablicy nacisnąć przycisk "TRYB". Na tablicy pojawi się napis "F1 bA". Wybór rodzaju gry następuje poprzez kolejne naciskanie lewego przycisku "1"

- F1 bA – koszykówka
- F2 dt – tryb pracy z odliczaniem czasu do tyłu
- F3 dp – tryb pracy z odliczaniem czasu do przodu
- F4 Si – siatkówka
- F5 bd – badminton

- F6 tE – tenis
- F7 St – stoper

Po ustawieniu rodzaju gry należy ustawić prawymi przyciskami punktowymi czas gry (w minutach) o ile występuje on w wybranym trybie.

Zatwierdzenie dokonanego wyboru następuje poprzez ponowne naciśnięcie przycisku "TRYB".

Zegar czasu rzeczywistego wywołuje się naciskając przycisk "ZEGAR" przy wyłączonej tablicy.

KOSZYKÓWKA

Wywołanie: Przy wygaszonej tablicy nacisnąć przycisk "TRYB". Naciskając lewy przycisk "1" wybieramy odpowiedni rodzaj gry. Na tablicy pojawi się napis: "F1 bA"

Ustalanie czasu gry: Prawymi przyciskami "1", "2" lub "3" należy ustalić czas jednej części gry.

Zakres możliwych ustawień od 1 do 99 minut co jedną minutę.

Zatwierdzenie: tryb pracy i czas gry zatwierdzamy poprzez ponowne przyciśnięcie przycisku "TRYB". Na tablicy zostaną wyświetlone stany początkowe wszystkich liczników. Tablica jest gotowa do pracy.

Odliczanie czasu gry: Do sterowania odliczaniem czasu używamy przycisku "S/S" (start-stop). Naciskanie tego przycisku powoduje naprzemienne zatrzymanie lub uruchomienie zegarów.

Korekta czasu gry: W razie konieczności wprowadzenia korekty czasu gry należy po naciśnięciu przycisku "-" i bez jego zwalniania nacisnąć przycisk "S/S". Każda taka operacja powoduje dodanie do czasu gry jednej sekundy. Korekta powyższa możliwa jest tylko przy zatrzymanym odliczaniu czasu.

Sterowanie zegarem czasu akcji: Naciśnięcie przycisku "24 SEK" powoduje start zegarów. (o ile działa czas główny). Po upływie 24 sekund zapalają się czerwone sygnalizatory (opcja) i uruchomiona zostaje syrena 24 sekund. Naciśnięcie przycisku w okresie odliczania czasu głównego gry powoduje "zerowanie" 24-sekund; naciśnięcie w momencie zatrzymanego czasu głównego powoduje wyłączenie zegara akcji.

Punktacja: Do zliczania uzyskanych punktów służą przyciski "1", "2" i "3". Ewentualne pomyłki korygować należy z użyciem przycisku "-".

Kary: Do zliczania służą przyciski "KARA". Korekta jak wyżej.

Czasy trenerów: Do sygnalizacji liczby wykorzystanych czasów trenerów służą przyciski "CZAS TR". Ewentualna korekta jak wyżej.

Po odliczeniu czasu jednej części gry zostanie uruchomiona syrenka na czas około 2 sekund. Następnie zostaną skasowane sygnalizatory wykorzystanych czasów trenerów oraz liczniki kar. Ponownie zostanie wyświetlony czas gry i powiększony licznik części gry. Podczas przerwy możliwe jest wyświetlenie zegara czasu rzeczywistego przy pomocy przycisku "ZEGAR" (tylko dla czasów jednej części gry powyżej 2 minut).

Powrót do koszykówki nastąpi przez ponowne naciśnięcie przycisku "ZEGAR". W czasie

przerwy możliwa jest też zmiana czasu gry poprzez naciśnięcie przycisku **"TRYB"**. Na wyświetlaczu pojawi się napis "do 5". Wyboru czasu gry dokonuje się lewym przyciskiem **"1"** (plus jedna minuta) lub dodatkowo z przyciskiem **"-"** (minus jedna minuta). Zatwierdzenie wybranego czasu - **"TRYB"**.

Przejdzie do nowego meczu następuje przez wyłączenie tablicy i ponowne naciśnięcie przycisku **"WYŁ"**.

KARY INDYWIDUALNE

Do zliczania i wyświetlania kar indywidualnych służy dodatkowy pulpit sterujący. Na pulpicie znajduje się po 12 przycisków dla każdej drużyny dla zawodników od numeru 4 do numeru 15. Dodatkowo jeden przycisk do korekty. Działanie tego przycisku jest takie same jak przycisku **"-"** na głównym pulpicie tablicy.

Wymienione funkcje są aktywne tylko i wyłącznie dla trybu koszykówki.

GRA Z ODLICZANIEM CZASU OD TYŁU

Wywołanie: Przy wygaszonej tablicy nacisnąć przycisk **"TRYB"**. Naciskając lewy przycisk **"1"** wybrać odpowiedni tryb pracy tablicy. Na wyświetlaczach powinien zostać wyświetlony napis "F2 dt".

Ustalanie czasu gry: Prawymi przyciskami **"1"** **"2"** i **"3"** (ewentualnie z przyciskiem **"-"**) wybrać ustalony czas gry w zakresie od 1 do 99 minut. Zatwierdzenie trybu i czasu gry następuje po przyciśnięciu przycisku **"TRYB"**. Na tablicy zostają wyświetlone: czas gry, punktacja początkowa 0-0 oraz część gry. Tablica jest gotowa do pracy.

Odliczanie czasu gry: Do sterowania odliczaniem służy przycisk **"S/S"**. Kolejno zatrzymuje lub uruchamia czas.

Korekta czasu gry: W przypadku konieczności korekty czasu gry należy przy zatrzymanym zegarze nacisnąć przycisk **"-"** i trzymając go naciskać przycisk korygujący **"S/S"**.

Punktacja: Do zliczania uzyskanych punktów służą oba przyciski **"1"**. W przypadku pomyłki do korekty służą przyciski **"-"** i **"1"**.

Kary: Do zliczania kar służą oba przyciski **"KARA"**. Ewentualna korekta tak jak w innych przypadkach realizowana jest przyciskami **"-"** i **"KARA"**.

Czas trenera: Do sygnalizacji wykorzystanych czasów trenerów służą przyciski **"CZAS TR."**. Korekta analogicznie do opisanych poprzednio przypadków.

Po odliczeniu ustawionego czasu gry jednej części meczu zostanie uruchomiona syrenka a następnie zostaną skasowane sygnalizatory czasów trenerów i liczniki sumy kar. Na tablicy powróci pierwotnie ustawiony czas oraz wyświetlacz części gry powiększy się o jeden.

W czasie przerwy możliwe jest wyświetlenie zegara czasu rzeczywistego przy pomocy przycisku **"ZEGAR"**. Powrót do gry przez ponowne naciśnięcie w/w przycisku. W czasie przerwy możliwa jest także zmiana czasu gry (np. wprowadzenie czasu dogrywki). W tym celu naciskając przycisk **"TRYB"** uzyskujemy wyświetlenie informacji: "do 5". Wyboru czasu dogrywki dokonuje się lewym przyciskiem **"1"** (plus jedna minuta) lub prawym przyciskiem **"1"** (minus jedna minuta). Wybrany czas zatwierdza się przez ponowne naciśnięcie przycisku **"TRYB"**.

Przejdzie do nowego meczu poprzez wyłączenie tablicy przyciskiem **"WYŁ"** i ponowne naciśnięcie tego przycisku.

GRA ZE ZLICZANIEM CZASU DO PRZODU

Wywołanie: Przy wygaszonej tablicy naciskamy przycisk **"TRYB"** a następnie lewym przyciskiem **"1"** wybieramy tryb **"F 3 dP"**

Ustalenie czasu gry: Tak jak w innych trybach czas gry ustala się prawymi przyciskami **"1"**, **"2"** i **"3"** w zakresie od 1 do 99 minut. Ustawiany czas gry w minutach wyświetlany jest na tablicy. Jego zatwierdzenie następuje po ponownym przyciśnięciu przycisku **"TRYB"**. Na tablicy pojawi się początkowy zapis czasu **"0:00"**. Ponadto zerowy stan wyników i jedynka oznaczająca pierwszą część gry. Tablica gotowa jest do pracy.

Zliczanie czasu gry: Do sterowania czyli zatrzymywania i uruchamiania zegara służy przycisk **"S/S"**.

Korekta czasu gry: W przypadku konieczności korekty czasu gry należy przy jego zatrzymaniu użyć jednocześnie przycisków **"-"** i **"S/S"**.

Punktacja: Do zliczania punktów służą przyciski **"1"**. Do korekty błędnie wprowadzonego wyniku służą przyciski **"-"** oraz **"1"**.

Kary: Do zliczania kar służą oba przyciski **"KARA"**. Ewentualna korekta z przyciskiem **"-"**.

Czas trenera: Do sygnalizacji wykorzystanych czasów trenerów służą przyciski **"CZAS TR."**. Korekta tak jak w poprzednich przypadkach z przyciskiem **"-"**.

Po zakończeniu jednej części gry zostanie włączona syrena a następnie wyzerowane wskaźniki czasów trenerów i kar. Stan punktacji zostanie zachowany a zmieni się o jeden wyświetlacz części gry.

W czasie przerwy meczu możliwe jest wywołanie wyświetlania zegara czasu rzeczywistego po uprzednim naciśnięciu przycisku **"ZEGAR"** i powrót przy ponownym naciśnięciu.

W czasie przerwy możliwa jest też zmiana czasu gry. W tym celu naciskamy przycisk **"TRYB"**. Na tablicy pojawia się napis **"do 5"**. Ustawienia czasu dogrywki lub nowego czasu dla kolejnej części gry dokonuje się lewym lub prawym przyciskiem **"1"** co skutkuje odpowiednio dodaniem lub odjęciem jednej minuty. Zatwierdzenie przez ponowne naciśnięcie przycisku **"TRYB"**.

Przejdzie do nowego meczu nastąpi po wyłączeniu tablicy przyciskiem **"WYŁ"** i ponownym jego naciśnięciu.

STOPER

Wywołanie: Przy wygaszonej tablicy należy nacisnąć przycisk **"TRYB"**. Przy pomocy lewego przycisku **"1"** ustawiamy opcję sygnalizowaną na wyświetlaczu **"F7 St"**. Zatwierdzenie wybrane trybu ponownym naciśnięciem przycisku **"TRYB"**. Na tablicy wyświetli się czas **0:0**. Tablica gotowa jest do pracy.

Pomiar czasu: Stoper jest uruchamiany i zatrzymywany przyciskiem **"S/S"**.

Międzyczasy: Możliwe jest zarejestrowanie czterech międzyczasów co osiągamy przy pomocy lewego przycisku **"1"**. Każdy międzyczas sygnalizowany jest wyświetleniem jego numeru na polu wyświetlacza wyników **"Gospodarzy"**. Po zatrzymaniu stopera przyciskiem **"S/S"** możemy wyświetlić kolejno międzyczasy posługując się lewym przyciskiem **"1"**. Po ponownym naciśnięciu przycisku **"S/S"** stoper liczy dalej a poprzednie międzyczasy są skasowane.

Zerowanie: Naciśnięcie przycisku **"TRYB"** powoduje wyzerowanie stopera.

ZEGAR

Wywołanie: Przy wygaszonej tablicy należy nacisnąć przycisk **"ZEGAR"**.

Ustawianie: W celu ustawienia aktualnej godziny po naciśnięciu przycisku "-" jednym z lewych przycisków "1", "2" lub "3" naciskamy do uzyskania odpowiedniego stanu. Do ustawiania minut analogicznie służą prawe przyciski "1", "2" lub "3".

UWAGA: Firma ETI zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w konstrukcji i oprogramowaniu

PRODUCENT:

ETI Krzysztof Kojro

04-522 Warszawa,

ul,Związkowa 44

tel/fax (0 22) 812-55-32

tel.kom. 0601 39 49 78

www.eti.waw.pl

biuro@eti.waw.pl