

3D-Sport

INSTRUKCJA OBSŁUGI

TABLIC WYNIKÓW
SPORTOWYCH SERII
JUNIOR oraz SZKOLNE

STAN SETÓW 6 FAUL	CZAS - CZAS GRY 23:54	STAN SETÓW 5 FAUL
GOŚCIE	POŁOWA SET 3	GOSPODARZE
199	3D	199

24 24

Przed rozpoczęciem użytkowania proszę zapoznać się z instrukcją obsługi. Proszę pozostawić instrukcję do dalszego wykorzystania. W razie potrzeby skorzystania z usług serwisowych proszę zapisać numer seryjny oraz numer modelu.

3D-Sport

INSTRUKCJA OBSŁUGI

TABLIC WYNIKÓW
SPORTOWYCH SERII
JUNIOR oraz SZKOLNE

STAN SETÓW 6 FAUL	CZAS - CZAS GRY 23:54	STAN SETÓW 5 FAUL
GOŚCIE	POŁOWA SET 3	GOSPODARZE
199	3D	199

24 24

Przed rozpoczęciem użytkowania proszę zapoznać się z instrukcją obsługi. Proszę pozostawić instrukcję do dalszego wykorzystania. W razie potrzeby skorzystania z usług serwisowych proszę zapisać numer seryjny oraz numer modelu.

INSTRUKCJA OBSŁUGI

Spis treści.

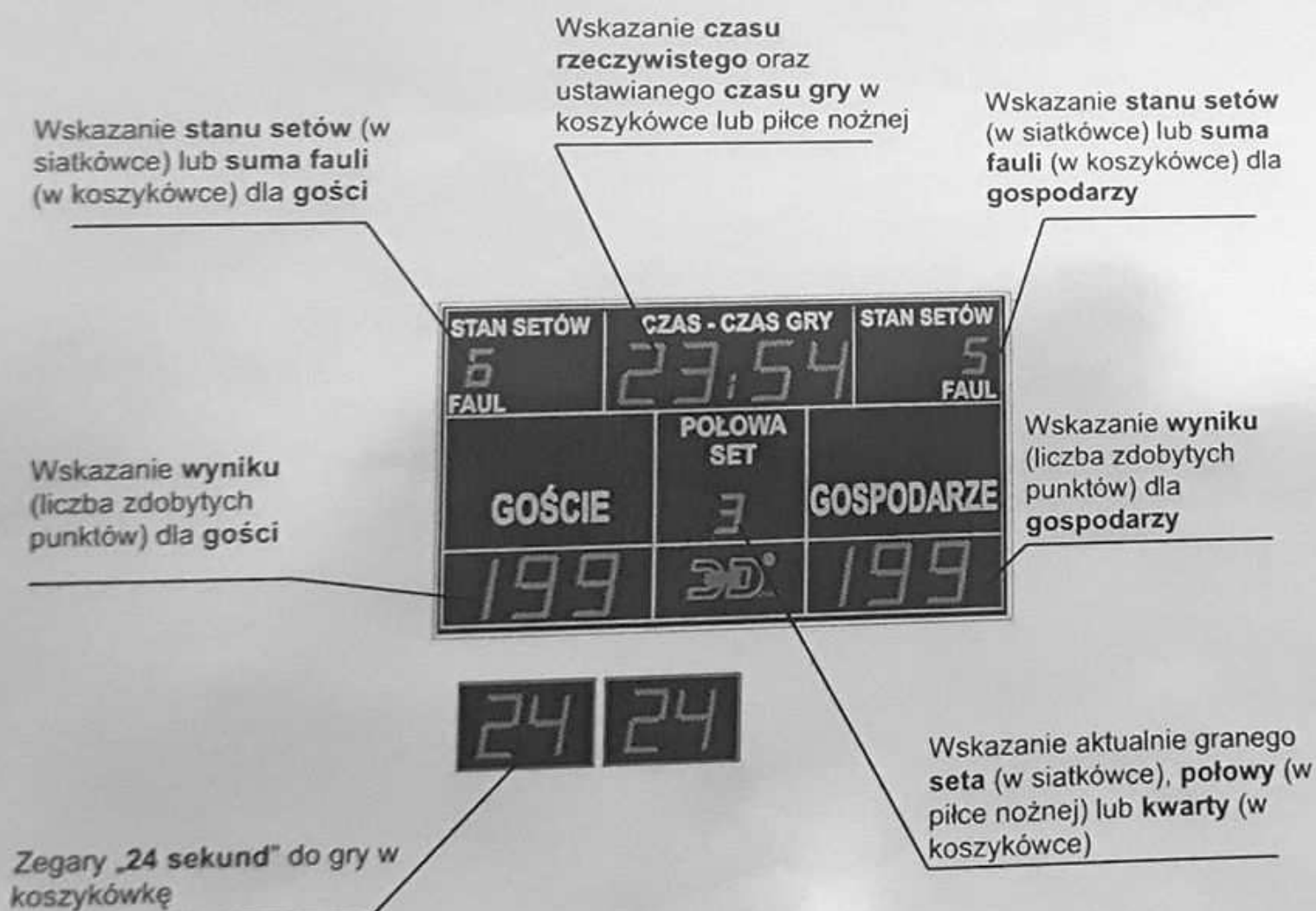
1. Informacje wstępne	4
2. Włączanie i wyłączenie tablicy	4
3. Sterowanie tablicą	4
4. Ustawianie czasu rzeczywistego.....	6
5. Ustawianie czasu gry	9
6. Tryby pracy tablicy.....	12
6.1 Tryb zegara.....	12
6.2 Tryb bez pomiaru czasu gry	12
6.3 Tryb z pomiarem czasu gry	15
7. Informacje dodatkowe.....	18

INSTRUKCJA OBSŁUGI

1. Informacje wstępne.

Tablica powinna być zamocowana w takim miejscu, w którym promienie słoneczne nie padają bezpośrednio na przednią ścianę tablicy. Najlepszy efekt osiągniemy w pomieszczeniu lekko przyciemnionym. Tablica nie powinna być poddawana żadnym niepotrzebnym wibracjom ani umieszczana w miejscu o wysokiej temperaturze otoczenia, dużym stężeniu wilgoci lub kurzu.

Opis wskazań



INSTRUKCJA OBSŁUGI

Aby włączyć tablicę sportową po raz pierwszy należy włożyć wtyczkę do sieci. Po włączeniu zasilania, tablica wykonuje test wyświetlaczy polegający na zapaleniu się wszystkich pól (cyfr) jednocześnie przez kilka sekund. Następnie przechodzi do trybu zegara. Zaleca się podłączenie tablicy do źródła zasilania (napięcia) na stałe, tak aby podczas jej nie używania wyświetlany był czas bieżący (zapewni to dłuższą żywotność tablicy).

3. Sterowanie tablicą.

Sterowanie tablicą sportową odbywa się za pomocą pilota, który do komunikacji używa fal radiowych. Oznacza to, że nie musi on być skierowany w stronę tablicy, aby wydane przez niego polecenie zostało odebrane przez tablicę. Czulość przycisków pilota jest tak dobrana, że aby wysłany sygnał został odebrany przez tablicę (np. chcemy wybrać dyscyplinę, czy dodać punkt) przyciski trzeba przytrzymać przez minimum 1 sekundę. Pilot zasilany jest przez baterię „9V typ:6F 22” i został przedstawiony poniżej.



UWAGA! W celu uniknięcia problemów związanych z wyładowaniem się baterii, należy na bieżąco sprawdzać jej stan. Można to zrobić, poprzez użycie pilota w miejscu najbardziej oddalonym od tablicy. Zaleca się również, szczególnie w czasie zawodów, posiadanie dodatkowej baterii.

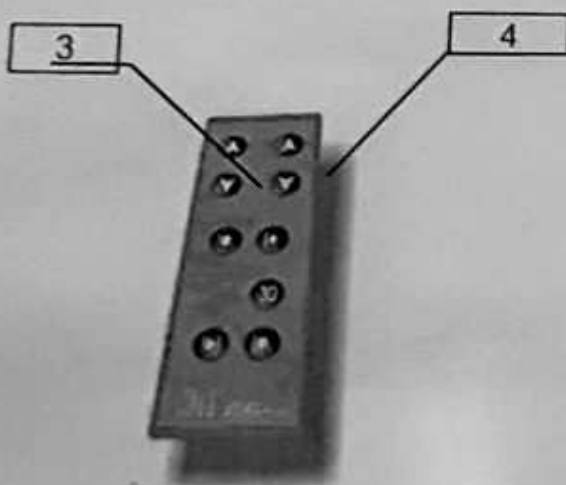
INSTRUKCJA OBSŁUGI

4. Ustawianie czasu rzeczywistego.

Tablica poza wizualizacją danych związanych z grą, informuje użytkownika również o bieżącym czasie (spełnia rolę zegara). Chcąc ustawić aktualną godzinę, tablica musi być podłączona do zasilania i podświetlone winno być tylko pole zegara (jak na rysunku poniżej).

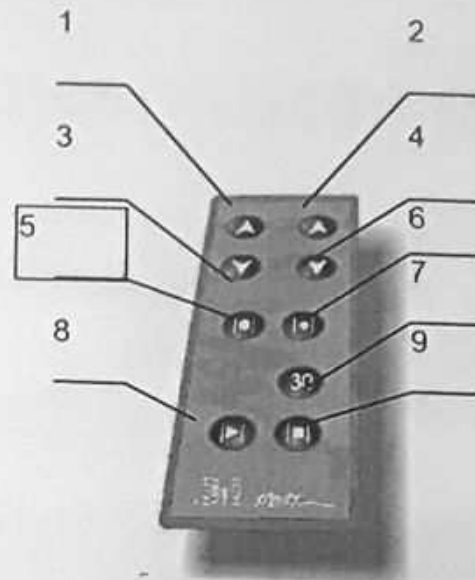


Uwaga! Czas bieżący możemy ustawić zaraz po podłączeniu tablicy do źródła zasilania (tablica po teście automatycznie podświetla pole zegara) lub po jednoczesnym wciśnięciu na pilocie przycisków 3 i 4 przez 5 sekund (gdy jesteśmy w jednym z trybów opisanych w punktach 6.2, 6.3 oraz 6.4).

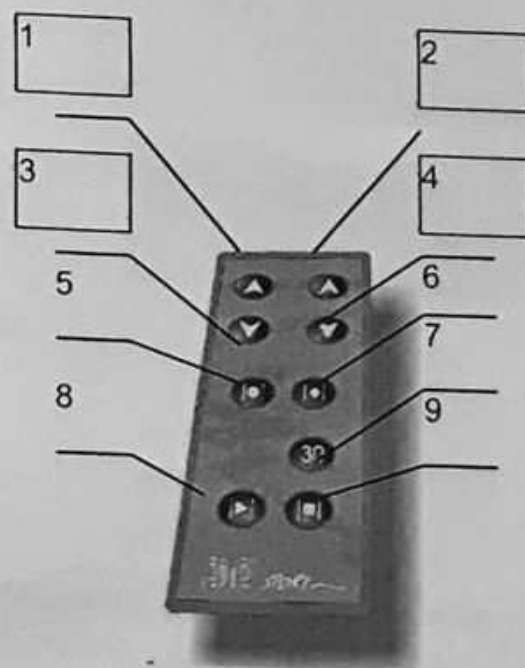


INSTRUKCJA OBSŁUGI

Gdy już podświetlone jest pole zegara, możemy przystąpić do jego ustawienia. Kiedy krótko przytrzymamy przycisk 5, tablica umożliwi nam edycję bieżącego czasu.



Do ustawienia godziny korzystamy z przycisku 1 (gdy chcemy zmienić godzinę na „+”) oraz przycisku 3 (gdy chcemy ją zmienić na „-”). Do ustawienia minut korzystamy z przycisku 2 (gdy chcemy zmienić minuty na „+”) oraz przycisku 4 (gdy chcemy je zmienić na „-”).

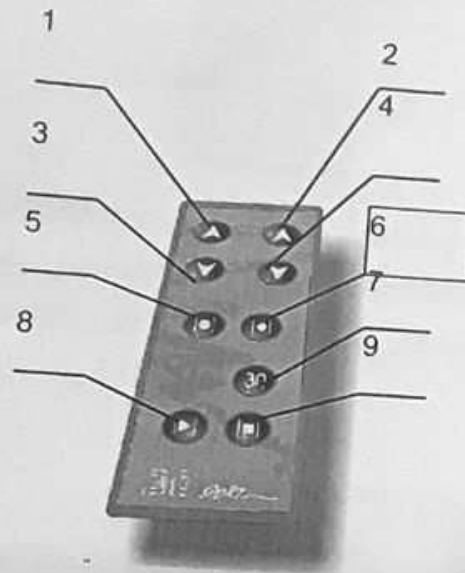


INSTRUKCJA OBSŁUGI

Zegar pracuje w systemie 24 godzinnym czyli godzina jest z zakresu 0...23. Gdy podczas edycji pole godzin osiągnie wartość 23 wówczas kolejny skok spowoduje przejście do wartości 00 itd. Podobna zasada obowiązuje przy edycji minut, gdzie po osiągnięciu wartości 59 kolejny skok doprowadzi nas do wartości 00.

Krótkie wciśnięcie przycisków powoduje zmianę wartości godzin i minut o jeden, natomiast jeśli przytrzymamy te przyciski to wartości będą wzrastały bądź malały automatycznie, proporcjonalnie do czasu trzymywania wciśniętego przycisku.

Zatwierdzenie ustawionego czasu odbywa się przez wciśnięcie przycisku 6



do momentu, aż podświetli się cyfra w polu SET (jak na rysunku poniżej), która po chwili zgaśnie.

STAN SETÓW	CZAS - CZAS GRY	STAN SETÓW
FAUL	23:54	FAUL
GOŚCIE	POŁOWA SET	GOSPODARZE
	30	

Zegary „24 sekund”
wygaszone



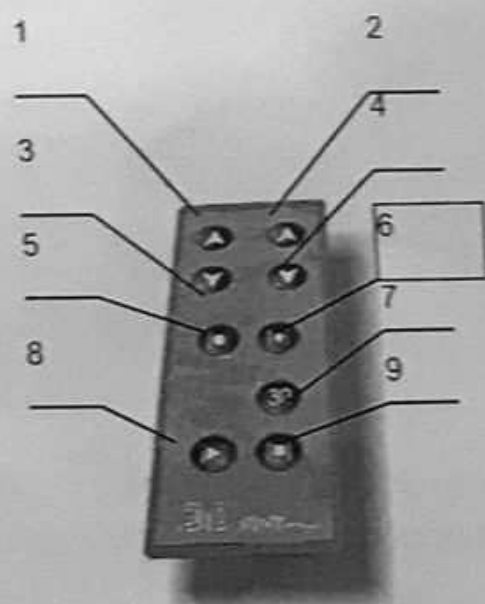
Pole zatwierdzające ustawioną godzinę

INSTRUKCJA OBSŁUGI

5. Ustawianie czasu gry.

Czas gry to czas trwania kwarty w koszykówce, tercji w hokeju, połowy w piłce nożnej itp.. W tablicach wyników, o których mowa w instrukcji czas ten jest ustawiony programowo i wynosi 10minut (czas trwania kwarty w koszykówce). Istnieje jednak możliwość zmiany ustawień czasu gry (dotyczy to tylko trybu z pomiarem czasu gry). Zależy to od granej gry (koszykówka, piłka nożna, piłka ręczna itp.) oraz może to wynikać z indywidualnych potrzeb prowadzącego spotkanie (np. ustawienie czasu gry w piłkę nożną w zależności od ilości zespołów).

Ustawienie czasu gry jest dostępne po kasowaniu wskazań (przycisk 3 oraz przycisk 4 wciśnięte jednocześnie przez 5 sekund - gdy jesteśmy w jednym z trybów opisanych w punktach 6.2, 6.3 oraz 6.4) lub po odłączeniu i ponownym włączeniu zasilania. Na tablicy podświetlone jest wtedy tylko pole zegara tak jak przed przystąpieniem do ustawiania czasu bieżącego (opisanego w punkcie 4). Kiedy krótko przytrzymamy przycisk 6, tablica umożliwi nam edycję czasu gry.



Uwaga! Wartość ustawianego czasu musi być z zakresu 01:00...99:00 gdzie 99 są to minuty.

INSTRUKCJA OBSŁUGI

6. Tryby pracy tablicy.

Tablica może pracować w jednym z 4 trybów:

tryb zegara,

tryb bez pomiaru czasu gry (np. siatkówka),

tryb z pomiarem czasu gry (np. koszykówka),

tryb - gra w tenisa.

6.1. Tryb zegara.

W trybie zegara na tablicy wyświetlana jest tylko godzina (patrz rysunek poniżej). Pozostałe cyfry są wygaszone. Jest to tryb, w którym tablica pobiera najmniej energii ponieważ używa tylko czterech wyświetlaczy. Tablicę sportową należy przełączyć w ten tryb, gdy przestajemy z niej korzystać czyli np. po skończonym meczu.

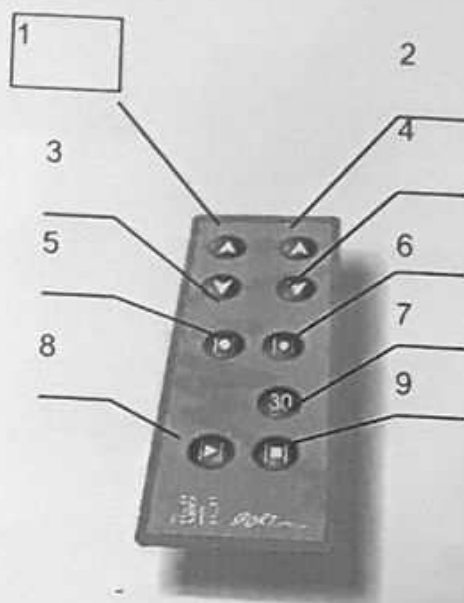


Zegar jest automatycznie podświetlony po kasowaniu wskazań (przycisk 3 oraz przycisk 4 wciśnięte jednocześnie przez 5 sekund

INSTRUKCJA OBSŁUGI

6.2. Tryb bez pomiaru czasu gry.

Z tego trybu korzystamy gdy chcemy grać w siatkówkę ponieważ nie ma w tym trybie odliczania czasu gry. Uruchamiamy go po kasowaniu wskazań (przycisk 3 oraz przycisk 4 wciśnięte jednocześnie przez 5 sekund - gdy jesteśmy w jednym z trybów opisanych w punktach 6.2, 6.3 oraz 6.4) lub po odłączeniu i ponownym włączeniu zasilania. Następuje to po wciśnięciu przycisku 1.



Tablica podświetla wtedy następujące pola (patrz rysunek poniżej).

STAN SETÓW 0 FAUL	CZAS - CZAS GRY 23:54	STAN SETÓW 0 FAUL
GOŚCIE 199	POŁOWA SET 0	GOSPODARZE 199

Zegary „24 sekund” wygaszone



Obsługa tablicy przy pomocy pilota w trybie bez pomiaru czasu:

a) Ustawianie wyników:

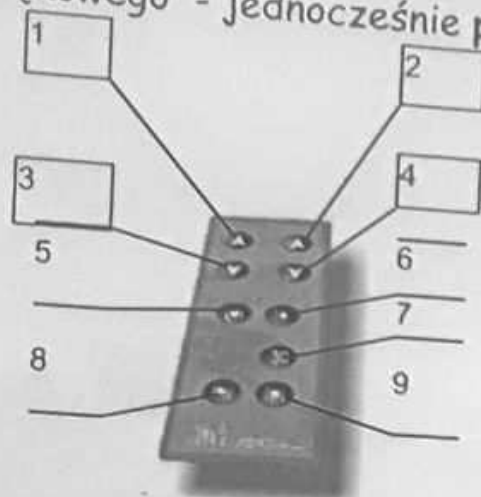
- „Goście” - zmiana „+” - przycisk 1; zmiana „-” - przycisk 3,
- „Gospodarze” - zmiana „+” - przycisk 2; zmiana „-” przycisk 4.

INSTRUKCJA OBSŁUGI

b) Zmiana stanu setów:

- „Goście” - jednocześnie przyciski 1 i 3 (można tylko „+”).
- „Gospodarze” - jednocześnie przyciski 2 i 4 (można tylko „+”).

c) Zmiana numeru granego seta (tylko „+”) - jednocześnie przyciski 1 i 4,
 d) Uruchomienie sygnału dźwiękowego - jednocześnie przyciski 2 i 3.



Krótkotrwałe wciśnięcie przycisków powoduje zmianę wartości o jeden (w górę „+” lub w dół „-”). Gdy jednak chcemy zmienić o większą wartość wtedy wystarczy **przytrzymać** przycisk bądź przyciski do momentu pojawienia się na tablicy żądanej wielkości.



INSTRUKCJA OBSŁUGI

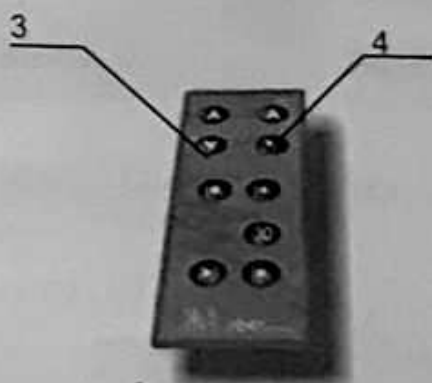
UWAGA! W przypadku błędnego wprowadzenia wyniku istnieje możliwość szybkiej korekty (jeden przycisk zwiększa a drugi zmniejsza wartości). Natomiast w przypadku błędu przy wprowadzaniu seta lub stanu setów należy wciskając dany przycisk (przyciski) zwiększać wartość, aż dojdzie do żądanej wartości.

Wyjście z trybu następuje wciśnięciem przycisku 3 oraz przycisk 4 jednocześnie przez 5 sekund. Tablica przejdzie wtedy do trybu zegara.

6.3. Tryb z pomiarem czasu gry.

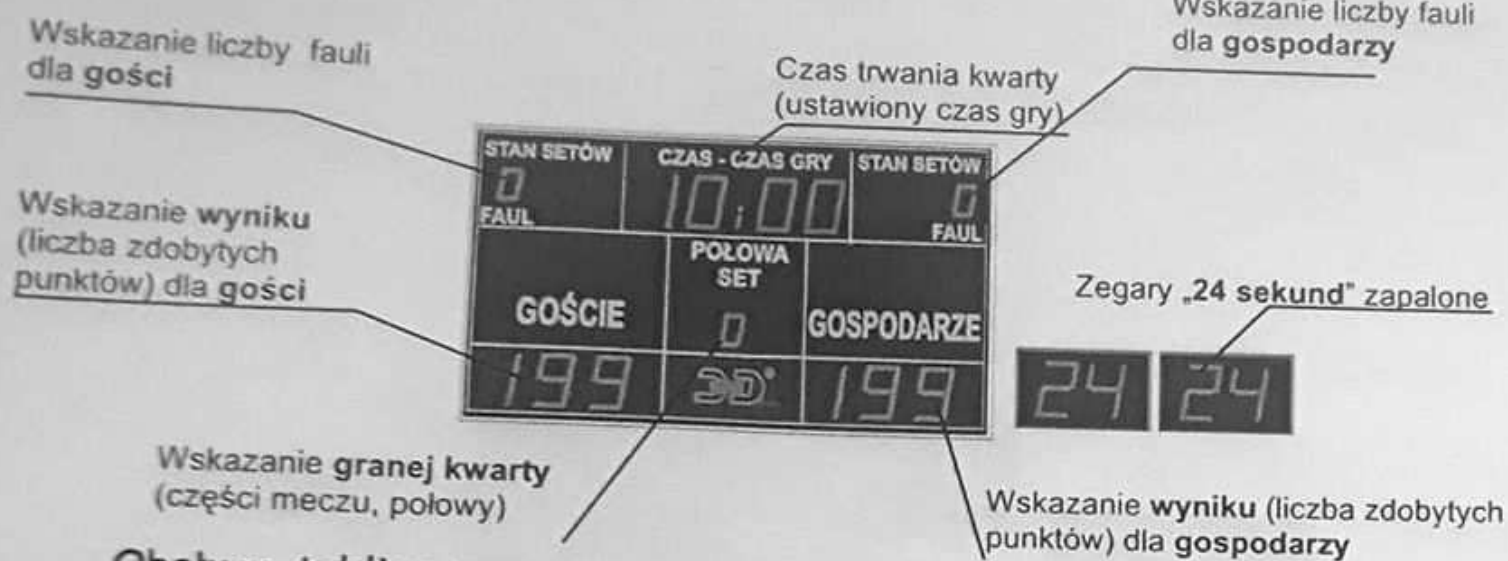
Z tego trybu korzystamy gdy chcemy grać w koszykówkę oraz inne dyscypliny, w których mierzy się czas gry. Uruchamiamy go po kasowaniu wskazań (przycisk 3 oraz przycisk 4 wciśnięte jednocześnie przez 5 sekund - gdy jesteśmy w jednym z trybów opisanych w punktach 6.2, 6.3 oraz 6.4) lub po odłączeniu i ponownym włączeniu zasilania.

Następuje to po wciśnięciu przycisku 2.



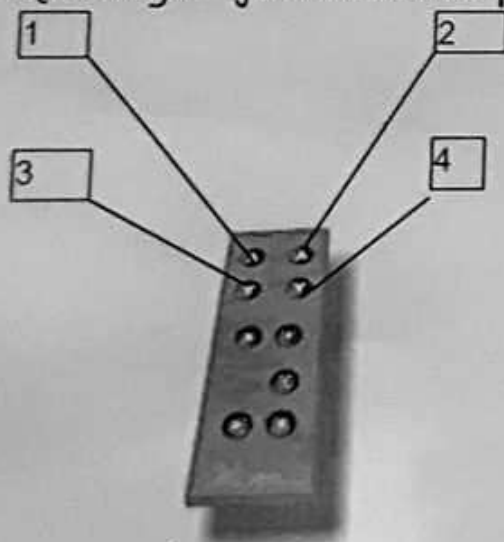
INSTRUKCJA OBSŁUGI

Tablica podświetla wtedy następujące pola (patrz rysunek poniżej).



Obsługa tablicy przy pomocy pilota w trybie z pomiarem czasu:

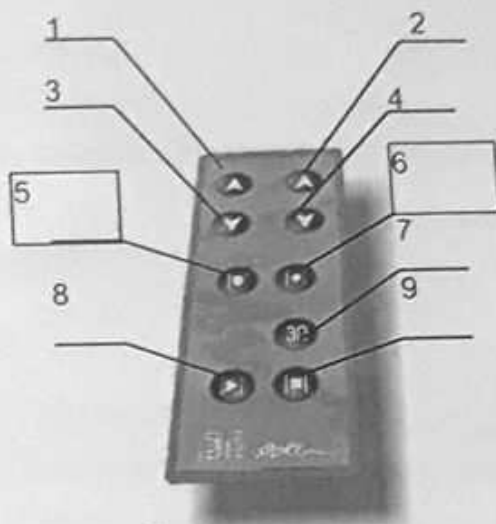
- Ustawianie wyników:
 - „Goście” - zmiana „+” - przycisk 1; zmiana „-” - przycisk 3,
 - „Gospodarze” - zmiana „+” - przycisk 2; zmiana „-” przycisk 4.
- Zmiana stanu fauli:- „Goście” - jednocześnie przyciski 1 i 3(tylko „+”),
 - „Gospodarze” - jednocześnie przyciski 2 i 4(tylko „+”) .
- Zmiana numeru granej kwarty, połowy itp. (można tylko „+”) - jednocześnie przyciski 1 i 4,
- Uruchomienie sygnału dźwiękowego - jednocześnie przyciski 2 i 3.



INSTRUKCJA OBSŁUGI

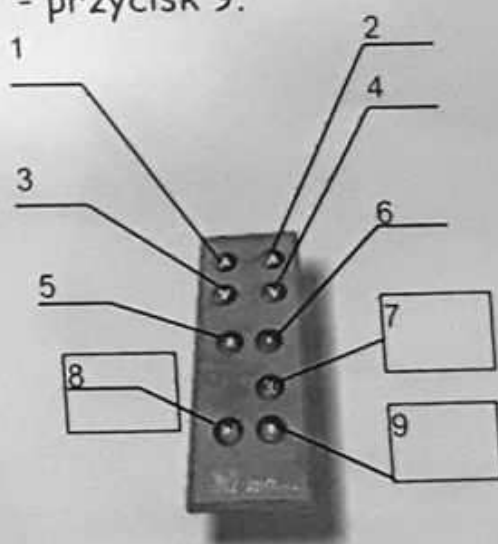
e) Kontrola czasu gry:

- start - przycisk 5,
- stop - przycisk 6.



f) Kontrola czasu „24 sekund” (tylko koszykówka)

- nowe (reset) „24 sekundy” - przycisk 7,
- start „24 sekundy” - przycisk 8,
- stop 24 „sekundy” - przycisk 9.



UWAGA! Zegary „24 sekund” można uruchomić dopiero po włączeniu czasu gry.

UWAGA! Zegary „24 sekund” w tym trybie wykorzystywane są do wskazania stanu gemów.

Wyjście z trybu następuje wciśnięcie przycisku 3 oraz przycisk 4 jednocześnie przez 5 sekund. Tablica przejdzie wtedy do trybu zegara.

7. Informacje dodatkowe.

W razie jakichkolwiek niejasności związanych z obsługą tablicy wyników prosimy o kontakt ze serwisem naszej firmy (telefony zostały podane na okładce instrukcji).

Jeżeli podczas sterowania tablicą okaże się, że tablica nie odpowiada na sygnały wysyłane przez pilota bądź nie zawsze na nie reaguje (przerywa) - należy sprawdzić (wymienić) baterie w pilocie. Jeśli mimo wymiany baterii tablica nie reaguje, prosimy o zgłoszenie awarii do naszej firmy.

Jeżeli po załączeniu zasilania na tablicy nie pali się żadne z pól - należy sprawdzić (wymienić) bezpiecznik znajdujący się z tyłu tablicy. Jeśli mimo wymiany bezpiecznika tablica nie włącza się, prosimy o zgłoszenie awarii do naszej firmy.



*Wielobranżowe Przedsiębiorstwo „3D” Spółka z o.o.
85-079 Bydgoszcz, ul. Kościuszki 27A
tel./fax 052 / 3210 277 • kom. 0605 201 112
NIP 554-031-13-21 • REGON 008430036*