

ZGŁOSZENIE DRUŻYN DO ROZGRYWEK

Zgłoszenia drużyn, hal, zawodników oraz trenerów do rozgrywek odbywają się za pośrednictwem strony:

<http://esor.pzkosz.pl>

Każdy klub zrzeszony w PZKosz posiadający indywidualne konto dostępowe uzyskał dostęp do pełnej obsługi administracyjnej drużyn biorących udział w rozgrywkach.

Kluby, które nie posiadają w/w konta proszone są o kontakt z Administracją Systemu ESOR:

- Krystian Góralski (e-mail: krystian.goralski@gmail.com)

Po zalogowaniu ukazuje nam się GŁÓWNY PANEL ADMINISTRACYJNY.

Aby dodać nową drużynę w sekcji ROZGRYWKI wybieramy polecenie „**E-zgłoszenia (kluby)**”.



Klikamy na przycisk „**Zgłoś drużynę**”.

Możemy zgłosić drużyny do 1 lub więcej lig (poprzez dokonanie wyboru kilku lig w wierszu „**LIGA**”). Dzięki temu wykonujemy jednorazową pracę, a możemy zgłosić drużyny jednocześnie do kilku cykli rozgrywkowych. Z punktu widzenia administratora rozgrywek zgłoszenie do każdego z cykli jest rozpatrywane OSOBNO.

Jeśli w poprzednich sezonach zespół z danego klubu brał udział w rozgrywkach drużyna(-y) z w/w klubu jest (są) już w systemie ESOR i należy użyć ich do zgłoszenia w nowym sezonie – „**DRUŻYNA**”.

W przypadku wyboru istniejącej drużyny, część pól lub wszystkie będą wypełnione.

Adres, kod, miasto, telefon, fax i e-mail są wyświetlane na stronie.

E-mail kontaktowy to adres, na który będą wysyłane z systemu informacje w przypadku działań administratora: zatwierdzenie zgłoszenia czy odesłanie do poprawy.

W polu „**informacje dodatkowe**” można wpisać trenera, jego telefon czy e-maila. Te dane nie będą widoczne na stronie.

Możemy oczywiście poprawić dowolne dane i/lub logo, jeśli uległy zmianie od ostatniego czasu.

W przypadku wyboru „**NOWA DRUŻYNA**”, należy uzupełnić wszystkie pola danych, które są domyślnie PUSTE, brakuje również logotypu.

Jeśli chcemy zmienić nazwę istniejącej drużyny, nie ma takiej możliwości. W takiej sytuacji należy stworzyć nową drużynę, np.: nazwa sponsora, więcej niż jedna drużyna w cyklu

Jeśli mamy więcej niż jedną drużynę zgłoszoną w danym cyklu, należy wpisać I lub II przed nazwą miasta !!!

Do rozgrywek organizowanych przez WOZKosz WM nie są wymagane żadne załączniki przy zgłoszeniu drużyn.

Jeśli zgłoszenie będzie niepełne albo będzie zawierało błędy, zostanie odesłane do poprawy, a uwagi zostaną zapisane w polu „Uwagi do e-zgłoszenia”.

E-zgłoszenia do rozgrywek		
Edycja e-zgłoszenia		
Liga: *	Wybierz... WYBÓR LIGI	
Klub:	Ledony Uniwelwiel Klub Sportowy Trójka	
Drużyna:	--- Nowa drużyna --- WYBÓR DRUŻYNY	
Dane drużyny:	Nazwa drużyny: *	NAZWA DRUŻYNY WYŚWIETLANA W TERMINARZU
	Nazwa skrócona drużyny:	NAZWA DRUŻYNY WYŚWIETLANA NA PASKU
	Nazwa skrócona drużyny dla statystyk FIBA:	
	Adres (ulica, nr domu/lokalu):	DANE KLUBU, WYŚWIETLANE NA STRONIE
	Kod pocztowy:	
	Miasto:	
	Kraj:	Polska
	Telefon:	
	Fax:	
	E-Mail:	
	E-Mail kontaktowy: (na ten adres będą przychodziły informacje o tym zgłoszeniu)	ADRES NA KTÓRY BĘDĄ WYSYŁANE INFORMACJĘ Z SYSTEMU O TYM ZGŁOSZENIU
	Strona WWW:	STRONA INTERNETOWA KLUBU
Informacje kontaktowe:	TUTAJ MOŻNA WPISAĆ DODATKOWE INFORMACJE, KTÓRE BĘDĄ WIDOCZNE TYLKO POD ZGŁOSZENIEM	
Logo:	Wybierz plik Nie wybrano pliku Wyczyść logo	
Załączniki do e-zgłoszenia:	Wybierz ligę NIE SĄ WYMAGANE ŻADNE ZAŁĄCZNIKI DO ZGŁOSZENIA DRUŻYNY	
Inne załączniki do e-zgłoszenia:	Wybierz plik Nie wybrano pliku Usuń załącznik	
Uwagi do e-zgłoszenia:	W PRZYPADKU ODEŚLANIA ZGŁOSZENIA DO POPRAWY, TUTAJ ZOSTANĄ UMIESZCZONE INFORMACJĘ CO NALEŻY UZUPEŁNIĆ	

Wyślij

Zapisz kopię roboczą

Powrót

W dowolnym momencie wypełniania zgłoszenia możemy dokonać zapisu kopii roboczej (poprzez wybrania polecenie „**Zapisz kopię roboczą**”). Przy zgłoszeniu drużyny w więcej niż jednej lidze, nadal będzie tylko jedno e-zgłoszenie.

Kopię roboczą możemy ponownie edytować po wybraniu akcji „EDYTUJ”. Możemy ją również BEZPOWROTNIE usunąć wybierając akcję „USUŃ”.

Aby wysłać zgłoszenie od weryfikacji przez organizatora rozgrywek wybieramy w zgłoszeniu polecenie „WYŚLIJ”. Przy zgłoszeniu drużyny w więcej niż jednej lidze, zostanie ono rozbite na poszczególne ligi.

Zgłoszenie otrzymuje w tym momencie status „NOWE (WYSŁANE)”.

Wysłanego zgłoszenia NIE MOŻEMY ANI EDYTOWAĆ, ANI TEŻ USUNĄĆ! Dostępny jest jedynie jego PODGLĄD (po wybraniu akcji „Podgląd”).

Administrator rozgrywek dokonuje oceny prawidłowości i kompletności dokonanego zgłoszenia i w zależności od stanu faktycznego:

- Przyjmuje zgłoszenie bez zastrzeżeń (status: ZAMKNIĘTE).
- Odsyła zgłoszenie do uzupełnienia i/lub poprawek (status: ODESŁANE).

Klub musi dokonać stosownych poprawek, o których informacje znajdują się na górze e-zgłoszenia, które odesłał administrator (patrz obrazek poniżej – wiersz „Uwagi od administratora ligi” na samej górze):

Zwrot „Błędne dane” wskazuje wiersze, na które należy zwrócić uwagę, gdyż nie spełniają oczekiwań organizatora rozgrywek.

Po uzupełnienia całości lub części poprawek możemy również „Zapisać kopię roboczą” lub „Wysłać” zgłoszenie do ponownej oceny przez administratora rozgrywek.

Jeżeli administrator pozytywnie oceni poprawione zgłoszenia nadaje mu status „ZAMKNIĘTE”.

W tym momencie klub może dokonać zgłoszenia trenerów, zawodników oraz hal.