



ZMIANY W PRZEPISACH GRY W KOSZYKÓWKĘ 2008

Zsolt Hartyani (Węgry), maj 2008 r.

Opracowanie wersji polskiej na potrzeby KS WOZKosz: Marek Maliszewski



We Are Basketball

ZMIANY W PRZEPISACH GRY 2008



Dlaczego co jakiś czas zmienia się przepisy gry?

- Jeżeli gra wydaje się zmierzać w niewłaściwym kierunku (zła tendencja w grze, np. uzyskanie niezasłużonej korzyści poprzez wykorzystywanie luk w istniejących przepisach).
- Jeżeli są nowe dobre pomysły mogące uczynić grę bardziej dynamiczną i widowiskową.
- Jeżeli jakiś przepis nie zachowuje równowagi pomiędzy drużyną ataku i obrony.
- Jeżeli przepis sam w sobie jest dobry, ale słownictwo jest nie wystarczająco jasne i przejrzyste.

Koszykówka jest drugim najbardziej popularnym sportem na świecie dzięki m.in. rozwojowi przepisów gry dostosowanych do potrzeb obecnych czasów.



ZMIANY W PRZEPISACH GRY 2008



**Nowe przepisy gry w koszykówkę
wchodzą w życie z dniem
1 października 2008 r.**



ART. 4.3 STROJE



Artykuł mówiący o tym, że t-shirt'y mogą być noszone pod koszulką meczową został wykreślony.

Dlaczego dokonano zmiany?

W poprzednich przepisach był obowiązek posiadania pisemnego zezwolenia lekarza. Jednakże obecnie prawie każdy zespół ma swojego lekarza i natychmiastowe wydanie takiego zezwolenia nie stanowi problemu nawet w momencie, gdy sędzia zwraca się z prośbą o jego przedstawienie.



ART. 5 ZAWODNICY: KONTUZJA



Art. 5.3 Jeżeli kontuzjowany zawodnik nie może kontynuować gry natychmiast (w ciągu około piętnastu (15) sekund) lub jeżeli otrzymuje pomoc medyczną, musi zostać zmieniony, **chyba że drużyna musiałaby kontynuować grę w liczbie mniejszej niż pięciu (5) zawodników.**

Dlaczego dokonano zmiany?

Ponieważ sytuacja, kiedy drużyna ma tylko 5-6 zawodników i jeden z nich jest kontuzjowany prawie się nie zdarza, a prawdopodobieństwo wystąpienia jej jest bardzo małe, to jest dla wszystkich oczywiste, że poprzedni zapis był nie za bardzo sprawiedliwy.

ART. 24 KOZŁOWANIE



Art. 24.1.1 Kozłowanie rozpoczyna się, kiedy zawodnik po wejściu w posiadanie żywej piłki na boisku rzuca nią, uderza, toczy, kozłuje po podłodze lub **umyślnie odbija o tablicę i dotyka jej ponownie**, zanim zostanie dotknięta przez innego zawodnika

Dlaczego dokonano zmiany?

To nie jest zmiana. Stwierdzenie to było w interpretacjach, a obecnie zostało dodane do przepisów gry.



Art. 25.2.3 Zawodnik przewracający się, leżący lub siedzący na podłodze

- Legalnym zagranieniem jest, jeżeli zawodnik trzymając piłkę przewraca się i **przesuwa po podłodze**, albo leżąc lub siedząc na podłodze wchodzi w posiadanie piłki.
- Błędem jest, jeżeli następnie ten zawodnik – trzymając piłkę – obraca się lub próbuje wstać

Przesuwanie po parkiecie jest legalne tylko gdy zawodnik upada na podłogę, a nie gdy zawodnik stoi.





Dlaczego dokonano zmiany?

Walka o piłkę jest bardzo widowiskowa. Zawodnicy często skaczą lub „nurkują”, aby zdobyć piłkę. W takich sytuacjach fizycznie niemożliwe jest zatrzymanie się na podłodze bez przesunięcia. Sędziowie również nie byli konsekwentni w stosowaniu tego przepisu i trudno było zdecydować, czy odgwizdać błąd czy nie, jeżeli zawodnik przesunął się tylko 5-10 cm, pół metra lub więcej.

Nowy przepis próbuje uprościć podejmowanie decyzji w takich przypadkach.

ART. 30 POWRÓT PIŁKI NA POLE OBRONY

Dlaczego dokonano zmiany?

Jedynym celem artykułu „Powrót piłki na pole obrony” jest ograniczenie przestrzeni drużynie atakującej (tzn. nie pozwolenie jej na wykorzystywanie całego boiska) i poprzez to stworzenie możliwości zdobycia piłki drużynie broniącej dzięki dobrej obronie.

Znaczna liczba błędów powrotu piłki na pole obrony ma miejsce nie zgodnie z powyższą intencją. Bardzo trudno jest stworzyć taki zapis, który dokładnie będzie oddawał intencję przepisów bez karania tych akcji, które są normalnymi zagraniami koszykarskimi, ale niestety zdarzają się na linii środkowej.

Artykuł ten został zmieniony w celu ograniczenia tej liczby do minimum.

ART. 30 POWRÓT PIŁKI NA POLE OBRONY



Piłka wchodzi na pole ataku drużyny, kiedy:

- Dotyka pola ataku.
- Dotyka zawodnika lub sędziego, którego część ciała dotyka pola ataku.
- **W trakcie kozłowania z pola obrony na pole ataku obie stopy kozłującego oraz piłka są w kontakcie z polem ataku**





ART. 30 POWRÓT PIŁKI NA POLE OBRONY



Dlaczego dokonano zmiany?

Czasami zawodnik w trakcie kozłowania z pola obrony na pole ataku zmienia kierunek lub kozłuje poruszając się plecami do przeciwnika chroniąc w ten sposób piłkę. W takich sytuacjach zdarza się, że popełnia TEORETYCZNY błąd powrotu piłki na pole obrony.

Intencją tego przepisu nie jest karanie zawodnika kozłującego - wykonującego normalny ruch koszykarski - tylko dlatego, że akcja ma miejsce na linii środkowej.

ART. 30 POWRÓT PIŁKI NA POLE OBRONY

Art 11.2 Umieszczenie zawodnika i sędziego

Jeśli zawodnik, który wyskoczył ze swojego pola ataku i będąc w powietrzu ustanowił **nowe posiadanie piłki swojej drużyny**, to jego umiejscowienie względem pola ataku lub obrony nie zostanie ustanowione dopóki zawodnik nie wyląduje ponownie na podłożu.

ART. 30 POWRÓT PIŁKI NA POLE OBRONY



Art. 30.1.2 Uważa się, że piłka nielegalnie powróciła na pole obrony, kiedy zawodnik drużyny posiadającej piłkę jest:

- Ostatnim, który dotknął piłki na swoim polu ataku, a następnie on lub jego partner jest pierwszym, który dotknął piłki na polu obrony.
- Ostatnim, który dotknął piłki na swoim polu obrony, po czym piłka dotknęła pola ataku, a następnie on lub jego partner jest pierwszym, który dotknął piłki na polu obrony.

Ograniczenie niniejsze dotyczy wszystkich sytuacji na polu ataku drużyny, włącznie z wprowadzeniem piłki.

Jednakże, nie dotyczy to zawodnika, który wyskoczył ze swojego pola ataku, będąc w powietrzu ustanowił nowe posiadanie piłki swojej drużyny i wylądował na swoim polu obrony.



ART. 30 POWRÓT PIŁKI NA POLE OBRONY



Dlaczego dokonano zmiany?

Jeżeli drużyna przechwytuje piłkę lub zdobywa ją w wyniku rzutu sędziowskiego lub zbiórki i zagranie to ma miejsce na linii środkowej, to bardzo często popełnia błąd powrotu piłki na pole obrony.

Intencją tego przepisu nie jest karanie drużyny, która ustanowiła nowe posiadanie piłki, tylko dlatego, że zagranie to miało miejsce na linii środkowej.



ART. 31 DOTYKANIE PIŁKI I INGERENCJA W JEJ LOT



Art. 31.2.4 Ingerencja w lot piłki podczas rzutu do kosza z gry występuje, kiedy:

- (...)
- **Zawodnik sięga przez kosz od spodu i dotyka piłki. Ma to zastosowanie także podczas podania, jak również po odbiciu od obręczy**

ART. 31 DOTYKANIE PIŁKI I INGERENCJA W JEJ LOT



Dlaczego dokonano zmiany?

Sięgania piłki przez kosz od spodu to sytuacja, która (na szczęście) prawie nigdy się nie zdarza. Jednakże wielu sędziów wyraziło swoje niezadowolenie, że jest to tylko zwykły błąd, za który karą jest przyznanie piłki przeciwnikom do wprowadzenia jej spoza boiska.

Obecnie, jeżeli zawodnik dotyka piłki sięgając przez kosz od spodu, uważa się, że piłka wpadła do kosza, niezależnie czy stało się to w wyniku rzutu do kosza, podania czy zbiórki.

Taki zapis jest zgodny z duchem gry i w przypadku odgwizdania błędu przez sędziów, decyzja jest bardziej zrozumiała i łatwiejsza do zaakceptowania.



ART. 31 DOTYKANIE PIŁKI I INGERENCJA W JEJ LOT



Art. 31.2.4 Ingerencja w lot piłki podczas rzutu do kosza z gry występuje, kiedy

- (...)
- **Zawodnik chwyta obręcz w celu zagrania piłką. Ma to zastosowanie również po tym, jak piłka dotknie obręczy.**

Dlaczego dokonano zmiany?

Zawodnicy są coraz sprawniejsi i skaczą coraz wyżej. Rzadko, ale ostatnio częściej niż zwykle, zawodnicy chwytają obręcz w celu uzyskania korzyści. Sędziowie są postawieni w bardzo trudnej sytuacji. Brak gwizdka w takich przypadkach z całą pewnością nie jest intencją przepisów, a faul "T" wydaje się być karą nie adekwatną do tego zagrania.

Obecnie sędziowie mogą odgwizdać błąd w takiej sytuacji.



ART. 31 DOTYKANIE PIŁKI I INGERENCJA W JEJ LOT



Art. 31.2.6 Żaden zawodnik nie może dotykać piłki po tym, jak dotknęła obręczy i dalej ma szansę wpaść do kosza po tym, jak:

- Sędzia dał sygnał gwizdkiem, kiedy piłka była
 - w rękach zawodnika, który był w trakcie akcji rzutowej lub
 - w locie do kosza po rzucie z gry
- Zabrzmiał sygnał zegara czasu gry kończący część meczu w trakcie jak piłka była w locie do kosza po rzucie z gry

Mają zastosowanie wszystkie ograniczenia związane z dotykiem piłki i ingerencją w jej lot.

ART. 31 DOTYKANIE PIŁKI I INGERENCJA W JEJ LOT



Dlaczego dokonano zmiany?

Tak naprawdę nie jest to zmiana.

Tego typu sytuacje zdarzają się bardzo rzadko.

Większość sędziów postępowało wg własnego „czucia gry”, ale teraz jest to dokładnie zapisane w przepisach.



ART. 36 FAUL NIESPORTOWY



Art. 36.1.4 By zdecydować, czy faul jest niesportowy, sędziowie muszą stosować następujące zasady:

- (...)
- **Jeżeli zawodnik obrony w celu powstrzymania szybkiego ataku powoduje kontakt z zawodnikiem ataku, z tyłu lub z boku, a na drodze pomiędzy tym zawodnikiem, a atakowanym koszem nie ma żadnego zawodnika obrony, wtedy taki kontakt powinien zostać oceniony jako faul niesportowy.**



ART. 36 FAUL NIESPORTOWY



Dlaczego dokonano zmiany?

To tak naprawdę to również nie jest zmiana.

Faule niesportowe w celu powstrzymania szybkiego ataku zdarzają się bardzo często i większość sędziów odgwizduje je prawidłowo. Jednakże, nie było to dokładnie zdefiniowane w przepisach.

Większość sędziów postępowało wg własnego „czucia gry”, ale teraz jest to dokładnie zapisane w przepisach.





ART. 38 FAUL TECHNICZNY



Art. 38.3.1 Faul techniczny zawodnika, to faul niezwiązany z zetknięciem z przeciwnikiem wynikający z poniższych sytuacji, lecz nieograniczony tylko do nich:

- (...)
- **Nadmierne wymachiwanie łokciami.**

Dlaczego dokonano zmiany?

Niektórzy zawodnicy nadmiernie wymachiwali łokciami (najczęściej po zbiórce) w celu zachowania odległości od przeciwnika. Jeżeli trafili łokciem w przeciwnika, sędziowie odgwizdywali im faul niesportowy. Jednakże, jeżeli nie było kontaktu, trudno było cokolwiek odgwizdać.

Ten przepis ma na celu wyeliminowanie jakichkolwiek tak niebezpiecznych zagrań stosowanych przez zawodników.



ART. 50 MIERZĄCY CZAS 24 SEKUND: OBOWIĄZKI

Art. 50.2 Zatrzymać i ustawić na dwadzieścia cztery (24) sekundy tak, aby żadna wartość nie była wyświetlana kiedy:

- (...)
- **Piłka dotyka obręczy przeciwnika, chyba że piłka zatrzymuje się na podpórkach kosza**

Dlaczego dokonano zmiany?

Ten zapis ma na celu uproszczenie pracy mierzącego czas 24 sekund, który nie powinien już się zastanawiać czy zresetować czas 24 sekund czy nie lub czy dane zagranie było rzutem do kosza czy podaniem.



Oprócz przedstawionych zmian w przepisach, jest jeszcze kilka innych mniejszych poprawek w przepisach, które nie zostały ujęte w niniejszej prezentacji.

Jednakże poprawki te, generalnie nie zmieniają znaczenia przepisów, a użyte słownictwo ma spowodować, że tekst przepisów będzie bardziej przejrzysty i zrozumiały.