



**Przepisy gry w cyklach:
Puchar Młodzików, Minikoszykówka, Pierwszy Krok**

**Na podstawie Komunikatu WGID PZKOSZ nr 62A – 2009
i Regulaminu Zawodów Mistrzowskich organizowanych i prowadzonych przez
Warszawski Okręgowy Związek Koszykówki Województwa Mazowieckiego
w sezonie 2009/2010**

MŁODZICY 96 I MŁODZICY MŁODSI 97

Obowiązują Oficjalne Przepisy Gry w Koszykówkę PZKOSZ z następującą regulacją dotyczącą uczestnictwa w grze:

Udział zawodników w meczu:

1. Jeśli drużyna liczy 10 zawodników – udział w meczu muszą wziąć wszyscy. W takim przypadku w pierwszej kwarcie musi wziąć udział 5 zawodników i w drugiej kwarcie pozostałych 5 zawodników (nie grających w pierwszej kwarcie).
2. Jeśli drużyna liczy 11 zawodników – udział w meczu może wziąć 10 lub 11. W takim przypadku w pierwszej kwarcie może wziąć udział 5 lub 6 zawodników, w drugiej pozostali, którzy nie brali udziału w grze w pierwszej kwarcie.
3. Jeśli drużyna liczy 12 zawodników -udział w meczu może wziąć 10, 11 lub 12. W takim przypadku w pierwszej kwarcie może wziąć udział 5, 6 lub 7 zawodników, w drugiej pozostali, którzy nie brali udziału w grze w pierwszej kwarcie.
4. Jeśli zawodnik nie wziął udziału w grze w pierwszej lub w drugiej kwarcie meczu – nie może on wziąć udziału w grze także w kwarcie trzeciej i czwartej. W takim przypadku po zakończeniu drugiej kwarty meczu sekretarz w protokole meczu winien wykreślić linią poziomą kolumnę z liczbą zdobytych punktów, kolumnę W dotyczącą potwierdzenia wejścia zawodnika na boisko oraz rubryki z liczbą faulów tego zawodnika.
5. W przypadku, gdy drużyna dysponuje 11 lub 12 zawodnikami w pierwszej i (lub) drugiej kwarcie meczu drużyna może dokonać dowolnej liczby zmian zawodników przy respektowaniu zasad opisanych powyżej
6. W trzeciej i czwartej kwarcie drużyna może korzystać z nieograniczonej liczby graczy i dokonać dowolnej liczby zmian zawodników.

7. Jeśli drużyna liczy 10 zawodników to w przypadku kontuzji zawodnika lub popełnienia przez niego pięciu faulów w pierwszej kwarcie -można dokonać jego zmiany na innego zawodnika, który nie brał jeszcze udziału w grze. Wówczas ten zawodnik (zmiennik) może wziąć udział w grze w drugiej kwarcie. Kontuzjowany zawodnik może powrócić do gry w pierwszej, trzeciej lub czwartej kwarcie.

8. Jeśli drużyna liczy 10, 11 lub 12 zawodników to w przypadku kontuzji zawodnika lub popełnienia przez niego pięciu faulów w drugiej kwarcie, gdy jego zespół nie ma w swoim składzie zawodników dotychczas nie uczestniczących w grze może on być zmieniony przez zawodnika biorącego udział w grze w pierwszej kwarcie.

9. Jeśli w czasie meczu liczba zawodników drużyny jest mniejsza niż 10 (np. na skutek kontuzji lub popełnionych faulów) grę należy kontynuować zgodnie z oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę.

10. Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkowera dla drużyny przeciwnej.

PUCHAR MINIKOSZYKÓWKI 98 / PIERWSZY KROK 99

Obowiązują Oficjalne Przepisy Gry w Koszykówkę PZKOSZ z regulacją dotyczącą uczestnictwa w grze jak wyżej. Dodatkowo ma zastosowanie przepis o zmniejszonej wysokości kosza 2.60 i mniejszej piłce nr 5.

Przewodniczący Kolegium Sędziów WOZKOSZ WM
Jacek Litawa

Warszawa dn.30.08.2009